# N210-1026T 任意波形作成手順

CD の¥html¥index.html ファイルも参照してください。

# 1 パルサーを停止状態にします

使用コマンド:STOP

このコマンドで、パルス出力を停止します。

#### 2 動作モードを拡張モードに切り替えます。

使用コマンド:SETMODE <モード番号>

任意波形作成時には、1を指定します。

値	モード
0	定型モード
1	拡張モード

# 3 メモリーの初期化をします。

使用コマンド: MEMCLR

波形メモリーをクリアーします。

#### 4 パルスを書き込んでいきます。

使用コマンド: MAKEPULSE 〈チャンネル番号〉,<開始時間〉,〈パルス幅〉

チャンネル番号:0~15

開始時間: 0以上(秒)

パルス幅:0以上(秒)

1シーケンスに必要な個数分、このコマンドを繰り返し実行します。

メモリーに、波形データを計算し書き込みます。

#### 例1:

### MAKEPULSE 1,0.2,1u

チャンネル1に、シーケンス先頭から 0.2 秒後に、1  $\mu$  S のパルスのデータをメモリーに計算します。 例 2 :

MAKEPULSE 1,45m,10m

MAKEPULSE 2,48m,55m

MAKEPULSE 1,70m,10m

とすると、図 1のようなパルスを作成します。

#### 5 繰り返し位置の設定を行う。

使用コマンド: MAKECOMMAND <時間>,<コマンドコード>,<コマンドデータ> ここでのコマンドコードはボード上の時間データです。 $T31 \sim T0$  です。"0 x" 以降に16進数で指定してください。

例: MAKECOMMAND 100m,0xff200000,0

100msの位置に繰り返し点を設定します。

# 6 ボード停止コマンドの設定を行う

。使用コマンド: MAKECOMMAND <時間>、<コマンドコード>、<コマンドデータ>上記繰り返しを同様に設定します。この場合トリガー位置なので、

例: MAKECOMMAND 101m,0xff400000,0

とします。コマンドは同一時間に複数設定できないので、この場合は時間を1mSずらします。

# 7 パルス出力します。

使用コマンド:START <繰り返し回数>

例:START 100

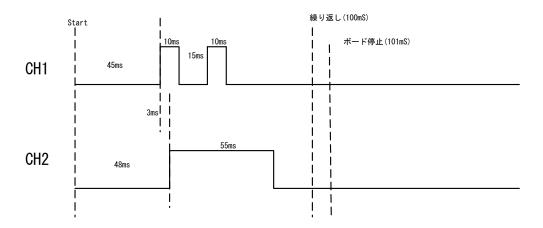
パルスを100回分出力し停止します。

# 8 再出力する場合

すでにメモリーにはセットしてあるので、START<繰り返し回数>コマンドのみで、再出力可能です。

#### 図 1

上記項目3の例2のパルスを作成した場合のパルス



# 9 補足事項

makecommand は、ボードのシーケンス内にコマンドを埋め込む命令です。 使用用途は

- 1. 繰り返しポイントを設定をする。
- 2. トリガーポイントを設定する。
- 3. シーケンスの停止ポイントを設定する。
- 4. ボードの割り込みポイントの設定をする。(このシステムでは使用不可)となります。

#### 9.1 繰り返し点の設定法

makecommand <時間>,0xff200000+<繰り返しメモリーアドレス>,0注:現時点では、メモリーアドレスは、0としてください。

9.2 トリガーポイントの設定法 makecommand <時間>,0xff80000,0

9.3 停止ポイントの作成

makecommand <時間>,0xff400000,0

# 9.4 ボードの割り込みポイントの設定 (現システムでは使用不可) makecommand <時間>,0xff100000,0

CD の¥html¥index.html ファイルも参照してください。